



## **ICT Tools for a Creative and Collaborative Classroom -o incursiune în lumea digitală colaborativă**

In cadrul proiectului nr. 2022-1-RO01-KA121-SCH-000061641 finanțat prin programul Erasmus+, am participat la cursul “ICT Tools for a Creative and Collaborative Classroom” organizat de Teacher Academy in Spania.

### **Obiectivele activității de diseminare:**

Împartășirea experiențelor de mobilitate și a noilor metode educative, în scopul creșterii interesului pentru perfecționare și al motivării pentru inițierea și implementarea de proiecte Erasmus+;

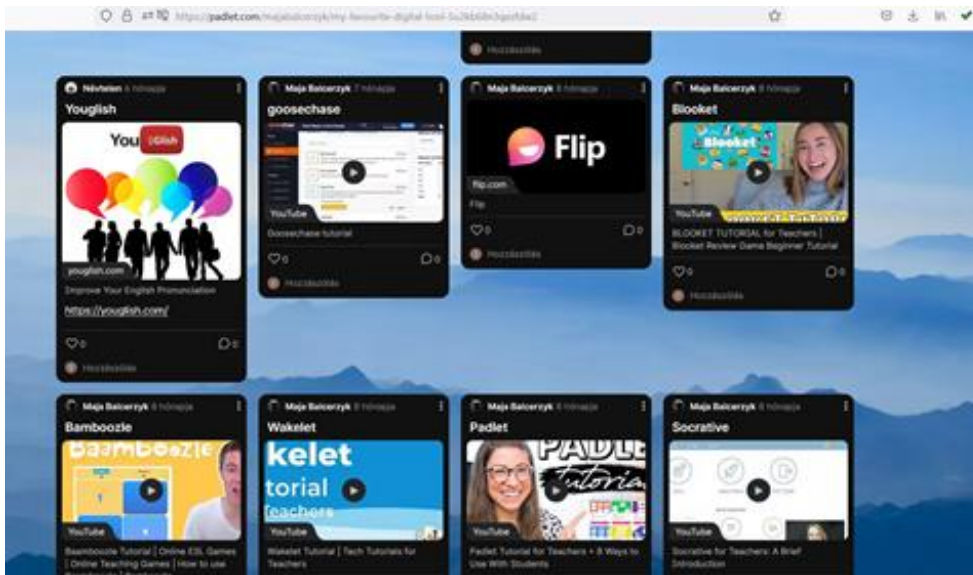
### **Rezultate așteptate:**

Conștientizarea oportunităților pe care le oferă programul Erasmus+ pentru dezvoltarea profesională și personală a participanților și creșterea interesului față de acesta.

Cursul ne-a oferit ocazia de a explora teme ca: munca în echipa și cooperarea în grup cu și prin tehnici, instrumente digitale, aplicații digitale eficiente în relația, comunicarea cu elevii în sistem on-line, hibrid sau clasic, platforme educaționale utile în strângerea, organizarea și împărtășirea de resurse educaționale și, nu în ultimul rând, instrumente digitale eficiente în crearea de activități de învățare, exersare sau evaluare. Pe tot parcursul activităților de la curs s-a pus accentul pe tehnici și modalități de întărire a cooperării în grup, pe comunicare și oferire de sprijin în realizarea sarcinilor de lucru.

**In prima zi** in cadrul cursului "ICT Tools for a Creative and Collaborative Classroom" am desfășurat următoarele activități:

- v jocuri de interacțiune ,spargerea gheții
- v prezentarea participanților, a instituțiilor folosind [Padlet](#),
- v discuții privind conceptul creativității folosind aplicația [Miro](#)
- v jocul strategiilor de gândire –Șase pălării gânditoare



**A doua zi a fost dedicată instrumentelor colaborative online.**

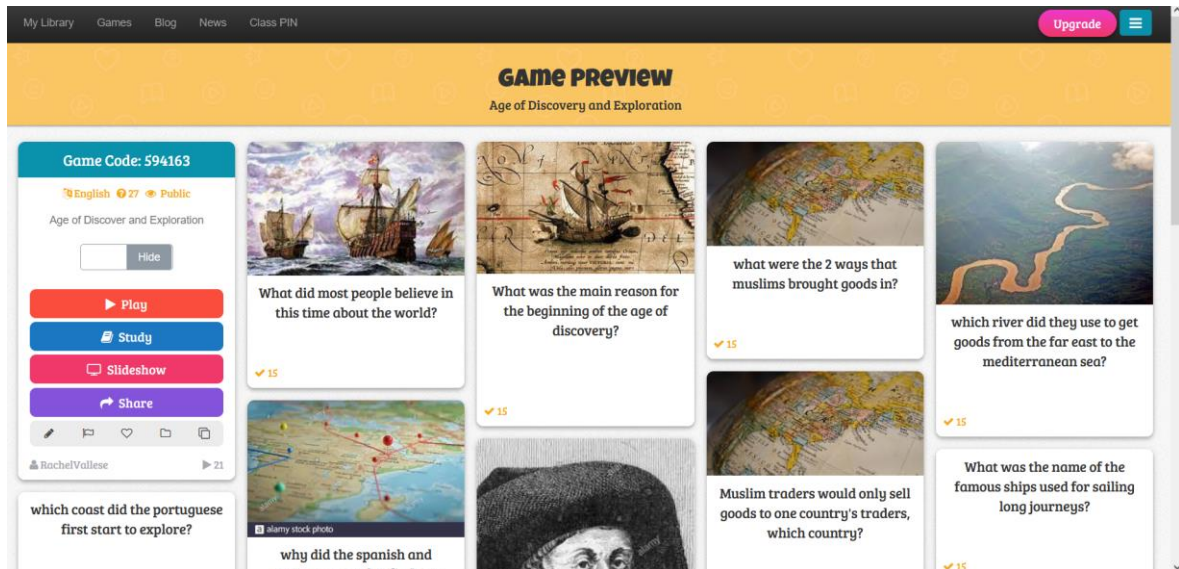
Am descoperit numeroase metode de a promova colaborarea online cu accent pe *Story-Telling*. Ne-am îmbogățit experiența și practicile interculturale atât printr-un proces de învățare creativ și de colaborare cât și prin creativitate și inovare prin crearea de povesti folosind [Plot Generator](#). De asemenea am fost împărțiți în 3 echipe și folosind [Miro](#), ni s-a oferit câte o fotografie și fiecare a menționat ce reprezintă. Activitatea a avut ca scop dezvoltarea imaginației, gândirii critice



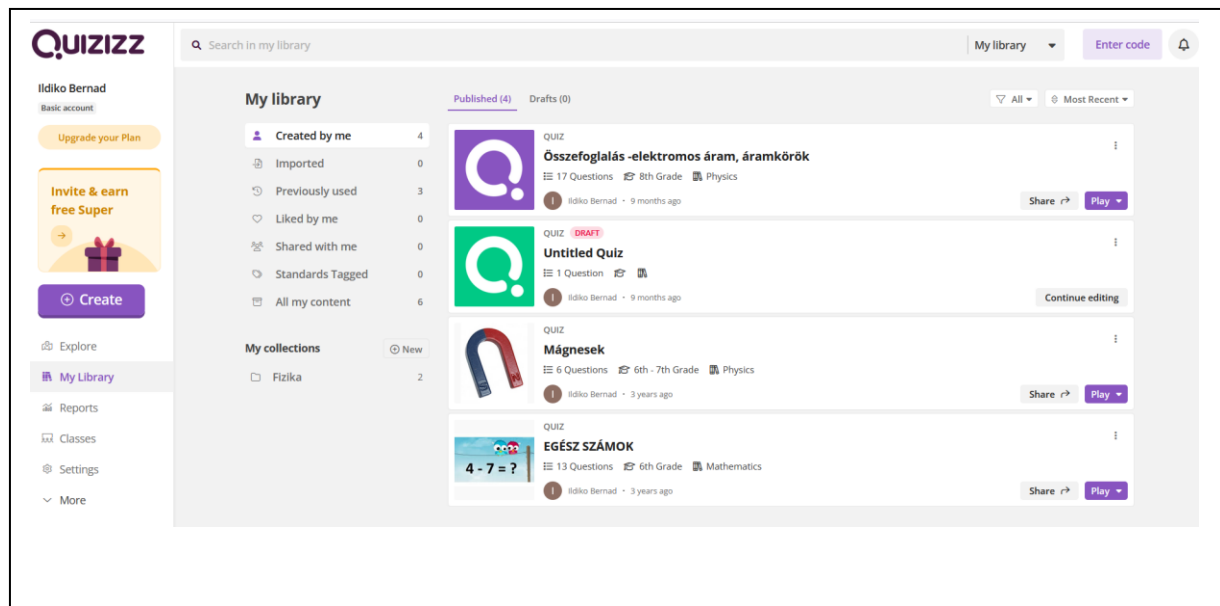
**In a treia zi am descoperit metode eficiente :**

[Canva](#), [Prezi](#), [Quizziz](#), [Baamboozle](#) au reprezentat spațiile virtuale în care toți cei prezenți au învățat, au simulat și aplicat cunoștințele lor de specialitate în noi demersuri pentru viitoarele lor cursuri

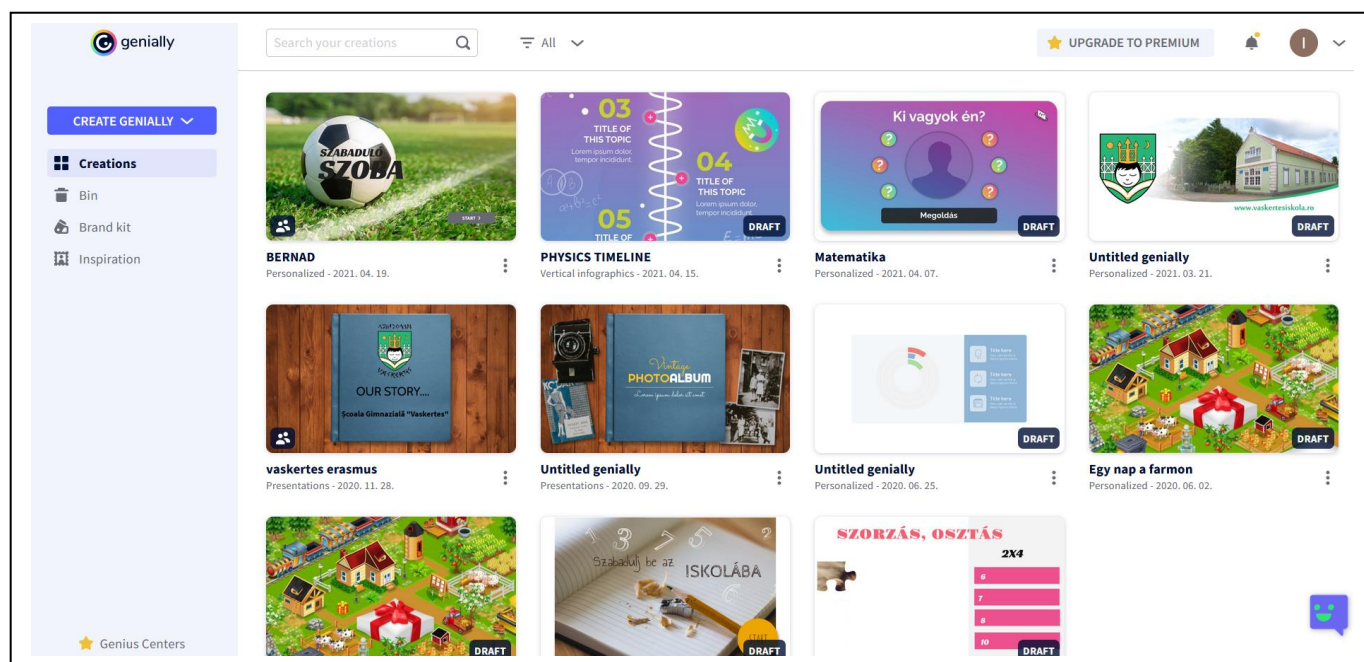
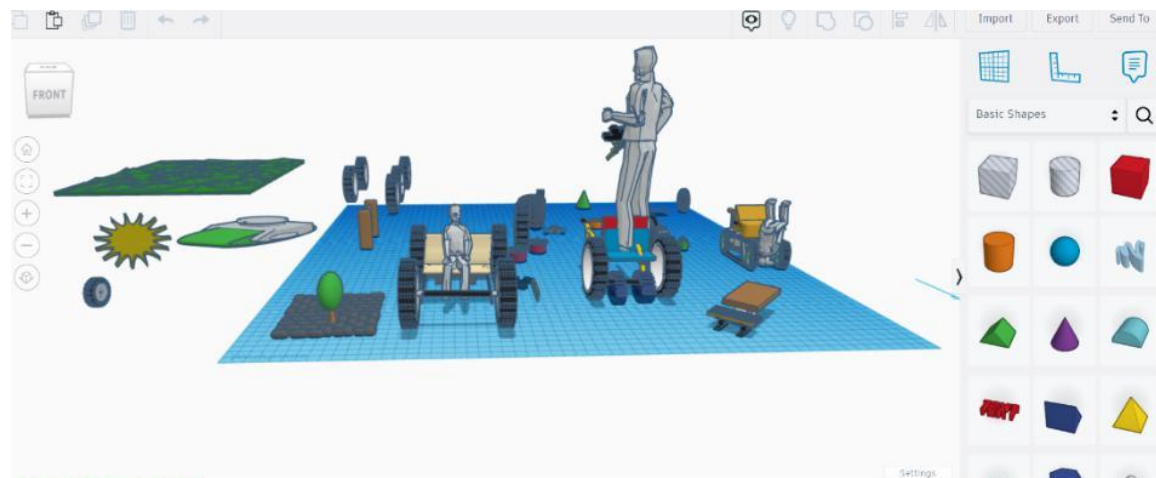
- Ø Prezzi – aplicația te ajuta să te filmezi si sa adaugi texte imagini automat
- Ø Am discutat despre importanta imaginii si impactul pe care îl are asupra privitorului
- Ø Am realizat pe echipe un flyer de călătorie cu imagini, video si muzica folosind [Canva](#)
- Ø Am utilizat Baamboozle pentru diferite jocuri



**In ziua a patra ne-am dezvoltat abilitățile digitale – folosind site-ul mentimeter, socrative,wakelet, blooket,classdojo , answergarden, quizziz.**



In ultima zi de curs ne-am familiarizat cu instrument digitală folosind [genially](#) si de 3D desing utilizând [TinkerCAD](#)



A fost o experiență deosebită și utilă pentru activitatea instructiv-educativă, cunoștințele asimilate și deprinderile formate ajutându-ne la îmbunătățirea calității cursurilor în cadrul institutiei noastre.

Bernád Ildikó si Fazakas Edit

## Erasmus experience- succes story

